

# Tisková zpráva

## č. 6

### Zpětná vazba k akci Guardian 5.

## Obsah

1. ÚVOD	2
2. CO ZACHOVAT	2
3. CO ZMĚNIT	2
4. ŘEŠENÍ	3
5. ZÁVĚR	4

## 1 Úvod

Na základě internetových dotazů, které vznikly z našeho vyjádření k akci, volíme odpověď ucelené a konstruktivní zpětné vazby. Tato zpráva bude zaslána také samotnému organizátorovi, aby nedošlo prostřednictvím internetu k přenosu zkreslených informací. Ve zpětné vazbě budeme reagovat především na kvalitu a vyzrálост účastníků, kteří akci navštívili.

Cílem zpětné vazby z naší strany je poukázat na to, co ještě před několika lety bylo u hráčů na akcích typu Big Game naprostou samozřejmostí a dnes to tak není. Kdo očekává, že to bude plné negativ, tak se plete. Zpětná vazba je i o kladných bodech a těmi bychom rádi začali.

## 2 Co zachovat

- ✓ Moc nás příjemně překvapilo, jak organizátor vymyslel systém vlajek a časomíry. Opravdu to vypadalo velmi profesionálně a hře to dodalo přehlednost a dynamiku.
- ✓ Dále se nám líbilo, že se opravdu hlídala ústřední rychlost.
- ✓ Ocenili jsme i herní vymezení prostoru pro vstup jednotek na pozice. Rovněž to dodalo akci lepší hrátelnost.
- ✓ V rámci nastavených pravidel a průběhu akce jsme nezaregistrovali nějaký zásadní organizační skluz či zádrhel. Pomineme-li herní a organizační prvky, které nám zde chyběly, tak bylo vidět, že organizátor má vše načasované a vše mu běží, jak má.

## 3 Co změnit

Zejména se zde budeme zmiňovat o bezpečnosti. Nevíme, jak vnímá současná airsoftová populace samotné airsoftové zbraně, ale pro nás to jsou střelné zbraně kategorie D a proto jak v akci, tak i v offzone k nim tak přistupujeme a chováme se k nim. Tady začneme zmiňovat opravdu ty rozdíly, které ještě před necelými 4 lety byly naprostou samozřejmostí. Na této akci jsme opravdu neviděli nikoho, kdo by tohle všechno dodržoval. Upřímně řečeno se divíme, že se nestal žádný úraz.

### ➤ Při registraci zástřel zbraní :

- a) Pro zástřel zbraní organizátor nevytyčil žádný oficiální prostor, kam se může střílet.
- b) Když už se respektoval směr střelby nebyla určena ani žádná palebná čára, ze které se může střílet. Ve skutečnosti si hráči stříleli přes hlavy.
- c) Při zástřelu zbraní vstoupila do prostoru civilní osoba se psem, která si přála projít, a nikdo na ni nereagoval a střílelo se dál. Paní měla dioptrické brýle a snad jen zázrak a štěstí napomohlo k tomu, že díky porušení bodu A a B nedošlo k úrazu. (Stran slušnosti a zachování bezpečnosti - tolerance nulová).

**d)** byli jsme svědky, jak někteří hráči se dívali do hlavně své zbraně = (nepřípustné)

➤ **Brífink :**

Jde-li o akci, kde se manipuluje se zbraněmi, měla by být samozřejmostí, alespoň základní disciplína jednotek. Nevnímáme jako úplně ideální zvolit místo řádného nástupu... chumel.

➤ **Manipulace se zbraní v offzone:**

a) Nikdo koho jsme si všimli, si nehlídal, kam míří.

b) Permanentně jsme viděli prst na spoušti.

c) A kolečko bezpečné manipulace završíme tím, že ve zbraních byly zásobníky.

➤ **Bezpečnost v akci:**

Zde bychom rádi poukázali na hrubé porušení bezpečnosti, kdy jsme si všimli u jednoho hráče, který si přímo u centrálního domu, kde hrozila neustálá střelba, dokázal sundat brýle z očí. = (nepřípustné)

➤ **Nerespektování pravidel:**

a) My jsme vždycky byli zvyklí, že po zásahu hráč zvedá zbraň nad hlavu a vytahuje reflexní vestu, aby dal transparentně znát, že již nepokračuje v aktivní hře. Zde se našlo pouze pár jedinců, kteří tohle dodržovali.

b) Na tuto akci nebylo třeba nastudovat, žádné těžké a obsáhlé informace a přesto se našla řada hráčů, která nerespektovala a ani někdy nevěděla, kde je hranice vymezeného prostoru pro vstup jednotek do akce.

## 4 Řešení

Body, které jsou o jednotlivci, se změnit lusknutím prstu nedají. Vnímáme ale, že řada věcí se dá ošetřit v organizaci samotné akce. Ať už lepším značením nebo více gamemastru ve hře. Konkrétní řešení je již na organizátorovi a jeho technických i personálních možnostech. Nám tam rozhodně tohle chybělo.

## 5 Závěr

Možná se ptáte, proč mezi těmi všemi body není zmínka o hráčích, kteří nepřiznávají? Protože za ty roky jsme pochopili, že tyto hráče nepřevychováváme k fair play a je zbytečné si těmito lidmi kazit dojem ze hry. Sami asi vidíte, že obsah čtyř stránek A4 se stěží vejde do internetové diskuse. Doufáme, že se nám podařilo trochu vykreslit srovnání úrovně akcí, které byly ještě pár let zpět.

Musíme však konstatovat, že kladné body, které jsme uvedli na začátku, nás opravdu příjemně překvapily a byť jsme neodešli z akce úplně nadšení, tak samotnou hru vnímáme jako projekt, který má potenciál a stojí za to do něj dát energii.



Tiskovou zprávu zapsal dne: 28. 11. 2016: Daniel Baumruk

[info@padasfm.cz](mailto:info@padasfm.cz)

Bunkr59

5.ZŠ, Frýdek-Místek